

# Engarde Smart Assistant

## Manuel de l'utilisateur

23 janvier 2019

*Cette partie concerne les utilisateurs qui sont des assistants ou des arbitres.*

Engarde Smart Assistant est une application pour effectuer des opérations près des pistes pour les compétitions gérées avec le logiciel Engarde:

- saisir les résultats des matchs,
- saisir la composition des équipes (l'ordre des tireurs),
- effectuer des remplacements dans les compétitions par équipes.

Engarde Smart Assistant fonctionne dans un navigateur sur smartphones, tablettes et ordinateurs. Son url est <http://engarde-service.com/assist/app.php>

Deux catégories de personnes peuvent effectuer la saisie de données :

- Les assistants : ce sont des personnes de l'organisation.
  - Les arbitres : dans les petites compétitions, les arbitres peuvent être d'accord pour effectuer ce travail.
- Dans la suite du document, nous utilisons très souvent le terme « assistant » pour « assistant ou arbitre ».

La saisie des résultats des matchs avec Engarde Smart Assistant a pour intérêt d'informer tout le monde (dans la salle et à l'extérieur) des résultats dès qu'ils sont connus.

La saisie de la composition des équipes avec Engarde Smart Assistant a pour intérêt de fluidifier ce processus : des assistants passent auprès des capitaines des équipes pour que ceux-ci fournissent l'ordre des tireurs de leurs équipes pour le prochain match.

Effectuer les remplacements dans les compétitions par équipes près des pistes est le meilleur endroit pour le faire.

### **Lancement d'Engarde Smart Assistant et connexion**

Le DT des compétitions utilisant Engarde Smart Assistant doit vous fournir les informations nécessaires au lancement d'Engarde Smart Assistant et à votre connexion.

L'url de l'application est <http://engarde-service.com/assist/app.php> Le QR-code ci-dessous est utilisable :








Il faut ensuite rechercher la compétition. Si elle a la date du jour et que ce n'est pas un test, elle est proposée dans la page d'accueil. Si elle a la date du jour et que c'est un test, il faut utiliser le menu pour afficher les tests.

Vous pouvez aussi utiliser le menu et l'item « Saisie d'un identifiant de compétition » (l'identifiant de la compétition vous est fourni par le DT).

Remarque : il est préférable d'utiliser un navigateur non propriétaire comme Firefox, Chrome, Edge ou Safari.

Une fois sur la compétition, touchez la flèche d'arbitre ou d'assistant qui vous concerne. En fonctionnement normal, vous êtes dans la liste avec un bouton « Connexion » à côté de votre nom (si ce n'est pas le cas allez l'indiquer au DT).

Nom 	Pistes		
NICAUD J F	1 2 3		
VIUDEZ Ch	5 6		

Touchez le bouton « Connexion » puis fournissez le mot de passe demandé. En général, la première fois, c'est le mot de passe initial qui vous a été indiqué par le DT. L'application vous demande ensuite un mot de passe personnel. Choisissez-en un qui n'est pas trop simple mais que vous pouvez retenir facilement (c'est lui que vous utiliserez par la suite).

Vous obtenez un écran avec « Attente de l'autorisation » pendant que votre mot de passe va jusqu'à l'engagement via le serveur web et que l'autorisation revient. Cela prend généralement un dizaine de secondes. Il faut être connecté au réseau à ce moment.

Lorsque vous êtes connecté, votre page d'accueil indique qui vous êtes ainsi que les prochains matchs à saisir qui vous concernent :

**Je suis NICAUD J F (assistant - connecté)** 

8:30 - Piste 1 - Poule 1  

8:30 - Piste 2 - Poule 2  

En touchant la flèche, vous obtenez des informations complètes sur ce qui vous concerne ; un bouton « Annuler » permet de vous déconnecter ; un bouton « Pour tous les matchs » vous permet d'accéder à tous les matchs ou seulement à ceux des pistes qui vous ont été attribuées.

**NICAUD J F (assistant - connecté)**  

## La saisie de résultats

Le stylo à côté d'une poule dans la liste des poules à saisir ou dans les poules affichées :


8:30 - Piste 1 - Poule 1  

donne accès aux matchs de cette poule.

Le stylo à côté d'un match permet de saisir le résultat de ce match.

Prochain match : 1 > LOKHANOV Konstantin / SCHICKELE Florian  

1 

LOKHANOV Konstantin RUS	
SCHICKELE Florian FRA	

Le stylo est vert quand le match n'a pas été saisi, jaune quand il a déjà été saisi (le résultat est modifiable). Il est remplacé par un cadenas quand le match est bloqué (match validé).

## La saisie de la composition des équipes


Quand un capitaine est prêt à saisir la composition de son équipe, sélectionnez le match en touchant la flèche jaune du match (jaune signifie « la composition d'au moins une équipe n'a pas encore été saisie ») :


### Tableau of 8

1) ITALIE	
<i>Piste 1</i> 	
8) HONGRIE	

Vous obtenez ceci :

### Tableau of 8

Composer l'équipe : ITALIE 

Composer l'équipe : HONGRIE 

Touchez le crayon de l'équipe concernée. Engarde Smart Assistant vous redemande votre mot de passe puis affiche :

### ITALIE

ARPINO Alberto	
MIGNUZZI Giacomo	
MINISCHETTI Raffaele	
NERI Matteo	

*Écrire 4, 5, 6, R*

Ok

Annuler

Passez alors votre smartphone au capitaine pour qu'il saisisse l'ordre des tireurs. Vous ne devez pas regarder ce que le capitaine saisit.

Quand le capitaine a indiqué son choix, il touche « Ok » et obtient :

ITALIE

4) MINISCHETTI Raffaele  
5) NERI Matteo  
6) ARPINO Alberto  
R) MIGNUZZI Giacomo


VOUS NE POURREZ PAS CHANGER CE CHOIX

OK ?

Il peut dire non et effectuer une modification. Quand il dit oui, la composition est enregistrée et n'est plus modifiable ; l'écran devient :

### Tableau of 8

L'équipe est prête : ITALIE

Composer l'équipe : HONGRIE 

A ce moment, le capitaine vous rend le smartphone.

## Le remplacement dans les compétitions par équipes

Touchez la flèche bleue pour avoir le détail de la rencontre :

- 1) ITALIE 
- 10:00 Piste 1  
- 8) GRANDE-BRETAGNE 

Vous obtenez ceci :

	GRANDE-BRETAGNE	Touches	Score	Score	Touches	ITALIE	
	1) HALLIWELL Barnaby	2	2	5	5	1) MINISCHETTI Raffaele	
	2) EDWARDS James	2	4	7	2	2) ARPINO Alberto	
	3) CRAZE Jamie					3) MIGNUZZI Giacomo	
	4) HALLIWELL Barnaby					4) ARPINO Alberto	
	5) CRAZE Jamie					5) MINISCHETTI Raffaele	
	6) EDWARDS James					6) MIGNUZZI Giacomo	
	7) CRAZE Jamie					7) ARPINO Alberto	
	8) HALLIWELL Barnaby					8) MIGNUZZI Giacomo	
	9) EDWARDS James					9) MINISCHETTI Raffaele	
	<b>Remplaçant</b>					<b>Remplaçant</b>	
	<b>Titulaire</b>					<b>Titulaire</b>	

Dans ce cas, on est au deuxième assaut et c'est Arpino qui tire pour l'Italie. Si Arpino se blesse, il faut toucher le bouton « Remplaçant » d'Italie pour le remplacer. On obtient le même tableau avec des flèches en face des tireurs d'Italie. Il faut toucher celle qui est en face d'Arpino. On obtient :

	GRANDE-BRETAGNE	Touches	Score	Score	Touches	ITALIE	
	1) HALLIWELL Barnaby	2	2	5	5	1) MINISCHETTI Raffaele	
	2) EDWARDS James	2	4	7	2	2) NERI Matteo	<b>R</b>
	3) CRAZE Jamie					3) MIGNUZZI Giacomo	
	4) HALLIWELL Barnaby					4) NERI Matteo	<b>R</b>
	5) CRAZE Jamie					5) MINISCHETTI Raffaele	
	6) EDWARDS James					6) MIGNUZZI Giacomo	
	7) CRAZE Jamie					7) NERI Matteo	<b>R</b>
	8) HALLIWELL Barnaby					8) MIGNUZZI Giacomo	
	9) EDWARDS James					9) MINISCHETTI Raffaele	
	<b>Remplaçant</b>					<b>Remplaçant</b>	
	<b>Titulaire</b>					<b>Titulaire</b>	

Arpino a été remplacé par Neri et l'information a été envoyée à Engarde.

Le bouton « Remplaçant » permet aussi de mettre un remplaçant sur un assaut ultérieur, quand le remplacement est connu à l'avance. Il permet aussi d'annuler un remplacement.

Le bouton « Titulaire » permet de remettre le titulaire sur un assaut ultérieur à celui d'un remplacement et aussi d'annuler la remise du titulaire.